

# FORMULAIRE D'INSCRIPTION AUX TEMPS D'ACTIVITÉS PÉRISSCOLAIRES

- **COLE L'ÉLEMENTAIRE JEAN MOULIN** •
- **DEUXIÈME TRIMESTRE** •

► **RETOURNER AVANT LE 15 DÉCEMBRE 2017** ◀

**Les Temps d'Activités Péri-scolaires (TAP) sont facultatifs.**  
Ils ont lieu dans l'école ou dans un équipement de la ville (gymnase Fernand Leger, piscine Alex Jany, Bibliothèque Jean Racine...) **le jeudi de 13h30 à 16h30.**

**Les enfants sont encadrés par des intervenants ou des animateurs de la Ville porteurs d'ateliers.**

L'inscription aux TAP est trimestrielle :  
**6 semaines de 3 heures d'activités (12 heures pour les non Chevrotins)**  
**Tout trimestre commence en septembre.**



## VOTRE ENFANT

Nom : .....

Prénom : .....

Classe fréquentée : .....

Enfant avec PAI :  (fournir une copie)



## CHOIX PRÉFÉRENTIEL DES ACTIVITÉS

1 <sup>er</sup> choix	2 <sup>ème</sup> choix	3 <sup>ème</sup> choix	4 <sup>ème</sup> choix	5 <sup>ème</sup> choix	6 <sup>ème</sup> choix
.....	.....	.....	.....	.....	.....

Indiquez la lettre des ateliers par ordre de préférence. Détail des ateliers au verso.

**L'affectation dans les ateliers se fait par ordre d'arrivée du retour des formulaires d'inscription.**

**A** Sport   **B** Jeux de rôle / Mosaïque & Vitrail   **C** Petits travaux d'aiguilles / Des livres et des jeux

**D** Piscine / Jeux de tente   **E** Sculpture / Sophrologie   **F** Pixel Art / Théâtre classique

Date : .....

Signature des parents :

## A

### Sport

Les enfants participeront trois cycles sur chaque séquence:

- Sports collectifs (basketball, handball).
- Sports de raquettes.
- Gymnastique au sol.
- Athlétisme.

Les enfants se rendront au gymnase Fernand Leger pieds nus, et devront être équipés d'**une tenue de sport comprenant une paire de chaussures pour l'intérieur.**

## D

> partir du CE2

### Piscine

70 minutes de piscine, avec au programme (selon les séquences) :

- Perfectionnement des trois nages.
- Sauvetage aquatique.
- Water-polo et relais.

Sans oublier les séquences de détente et de jeux.

**Pour participer à cet atelier, il est indispensable que votre enfant sache nager.**

### Jeux de détente

Temps d'activités proposés aux enfants pour pouvoir se détendre après la séance de piscine. Au choix :

- Jeux de cartes.
- Jeux de société.
- Jeux en extérieur.
- Ou simple moment de détente !

## B

### Jeux de rôle

Autour d'un maître de jeu, les enfants partiront à l'aventure dans un monde d'heroic fantasy. En se créant un avatar, ils devront jouer piégés et coups tordus pour ensemble donner vie à une histoire et réussir leur quête. Dans ce monde où tout est permis, les enfants chasseront leur timidité et deviendront qui ils veulent.

### Mosaïque & Vitrail

Fabriquée sur les mêmes principes que la mosaïque classique, la mosaïque de verre est travaillée à partir de verres transparents, collés et joints au silicone. Sa magie explose lorsque la lumière projetée de petits éclats colorés se promenant sous l'action du soleil. Du vitrail sans plomb ni soudure.

## E

### Sculpture

Votre enfant abordera les connaissances simples sur les techniques et les termes employés en sculpture ainsi que sur les matériaux et outils utilisés, pour lui permettre de se les approprier et de les réutiliser de façon autonome. Il prendra conscience de ses capacités créatrices, en tirera du plaisir et des émotions pour les transmettre et les partager.

### Sophrologie

Un atelier pour aborder la sophrologie de façon ludique par des exercices simples et faciles à reproduire à la maison. Des instants de sérénité qui permettront votre enfant de mieux apprendre, se concentrer et se détendre. Un moment où l'enfant se retrouve avec lui-même, et qui l'aide à se sentir bien dans son corps et dans sa tête.

## C

> partir du CE2

### Petits travaux d'aiguilles

Votre enfant découvrira le plaisir de la couture en confectionnant des patrons et en réalisant des travaux au point de croix, avec de la feutrine, de la laine, des boutons ou des perles... Développement de sa minutie, de sa persévérance et de son habileté manuelle.

### Des livres et des jeux

Proposé par la Bibliothèque Jean Racine, cet atelier permettra votre enfant d'aborder les livres par le biais de jeux : chasse au trésor, jeu de l'oie, dominos, jeux de piste. Il apprendra par ces activités ludiques à se repérer dans une bibliothèque et découvrira une multitude d'ouvrages.

## F

### Pixel Art

Votre enfant réalisera une composition numérique pixel par pixel, en utilisant un nombre limité de couleurs. Né avec les premiers jeux vidéo, le Pixel Art peut également s'appliquer sur des supports non numériques comme une feuille de carreaux de bloc-note ou des créations de type "street art".

### Théâtre classique

L'atelier s'articule essentiellement dans une perspective de sensibilisation au théâtre. Une préparation se fera par le biais du jeu dramatique et différents exercices de veille et de découverte des pièces classiques. Travail sur les personnages, les émotions et les humeurs.